

تعداد سوال: نسخه ۲۰ تکمیلی - تشریحی ۵

نام لردن: مهندسی اینترنت

رشته تحصیلی-گرایش: مهندسی کامپیوتر

کد لردن: ۲۶۱۶۷۹

زمان امتحان: نسخه و تکمیلی ۳۵ لغتہ تشریحی ۵۰ لغتہ

[استفاده از ماشین حساب مجاز است ☆ سوالات نسخه تصریحی در دارد]

تعداد کل صفحات: ۳

نیمسال دوم - ۱۴۰۳

۱. در یونیکس که قادر است همه دستگاه‌های ورودی و خروجی را بعنوان فایل مدل کند، کدام گزاره نادرست است؟

- الف. یک فایل واقعی روی دیسک فشرده قابلی است فقط خواندنی
- ب. چاپگر فایلی است فقط نوشتنی
- ج. پورت سریال فایلی است فقط خواندنی
- د. پویشگر فایلی است فقط خواندنی

۲. در ارتباط با سوکتها، گزاره نادرست کدام است؟

- ب. روش ارسال برای سوکتها نوع استریم همان روش TCP می‌باشد.
- ج. سوکتها نوع دیتاگرام نامطمئن می‌باشد.

۳. در یک ارتباط بین سرویس‌دهنده و مشتری با ملاحظه عملیات زیر گزاره درست کدام است؟

«یک سوکت بوجود می‌آوریم، سپس به سوکت باز شده یک آدرس پورت نسبت می‌دهیم. در مرحله بعد به سیستم عامل اعلام می‌کنیم که کارش را برای پذیرش تقاضاهای ارتباط TCP شروع نماید. سپس از سیستم عامل تقاضا می‌شود یکی از ارتباطات معلق را به برنامه معرفی کند. در مرحله بعد مبارله داده‌ها انجام می‌گیرد ونهایتاً ارتباط را خاتمه می‌دهیم.»

الف. این مراحل یک برنامه در سمت سرویس‌دهنده است.

ب. این مراحل یک برنامه در سمت مشتری است.

ج. این مراحل یک برنامه در سمت سرویس‌دهنده و مشتری است

د. هیچ‌کدام

۴. در مورد اپلیکیشن‌ها که برنامه کوچکی هستند و درون یک صفحه وب قرار می‌گیرند و روی سرویس‌دهنده اینترنت قابل دسترس بوده و بعنوان بخشی از یک سند وب بر روی ماشین مشتری اجرا می‌شوند، کدام گزاره نادرست است؟

الف. می‌توان یک اپلت را داخل یک مرورگر سازگار با جاوا اجرا کرد.

ب. می‌توان جهت اجرای اپلت با استفاده از *Applet Viewer* آنرا خارج از مرورگر اجرا کرد.

ج. جز در موارد محدود آنهم برای نوشتن، یک اپلت قادر به دسترسی به فایل سیستم نیست.

د. اپلت قادر به فرآخوانی و اجرای هیچ برنامه‌ای روی ماشین اجرا کننده نیست.

۵. در سیستم نامگذاری حوزه گزاره نادرست کدام است؟

الف. روشی سلسله مراتبی است که بانک اطلاعات مربوط به نامهای فمادین و معادل IP آنها را روی کل شبکه اینترنت توزیع کرده است.

ب. هر ایستگاه قادر است در یک روال منظم و سلسله مراتبی آدرس IP مقابله ایستگاه مورد نظرش را بیابد.

ج. بسته درخواست را تولید و به روش TCP ارسال می‌کند.

د. تابع کتابخانه‌ای تحلیل‌گر نام را صدا می‌زند.

۶. کدامیک از گزاره‌های زیر از روش‌های پرس و جوی نام در سرویس‌دهنده‌ها نمی‌باشد؟

الف. پرس و جوی تکراری ب. پرس و جوی بازگشتی ج. پرس و جوی معکوس د. پرس و جوی کنترلی

۷. در کدامیک از روش‌های پرس و جو، حجم عده عملیات بر عهده DNS محلي است و مدیریت خطاهای پیگیری‌ها روند کار ساده‌تر می‌باشد؟

تعداد سوال: نسخه ۲۰ تکمیلی - نظریه ۵

نام لرنس: مهندسی اینترنت

رشته تحصیلی-گرایش: مهندسی کامپیوتر

کد لرنس: ۲۶۱۶۷۹

زمان امتحان: نسخه و تکمیلی ۳۵ لغتہ نظریه ۵۰ لغتہ

[استفاده از ماشین حساب مجاز است ☆ سوالات نسخه تکمیلی در دارد]

تعداد کل صفحات: ۳

نیمسال دوم - ۸۳-۱۴

۸. کدامیک از روش‌های پرس و جو برای شبکه‌های کوچک کاربرد دارد؟

- الف. پرس و جوی تکراری
- ب. پرس و جوی بازگشتی
- ج. پرس و جوی معکوس
- د. پرس و جوی کنترلی

۹. در پروتکل TCP گزاره نادرست کدام است؟

- الف. ندارد
- ب. تکمیلی برای هر یک ارسال مجدد بسته‌ها به دلیل رسیدن آنها به مقصد وجود ندارد.
- ج. هیچ وظیفه‌ای در تابلوه توزیع بسته‌ها بین پردازهای مختلف یک ماشین نداشته و تنظیم سرعت و تنظیم سرعت تحویل بسته‌ها را تضمین نمی‌کند.
- د. هیچ‌کدام

۱۰. کدام گزینه سریعترین الگوریتم برای ارسال اطلاعات به یک مقصد در شبکه بشمار می‌رود.

- الف. LS
- ب. DV
- ج. میل آسا
- د. RIP

۱۱. مشکل شمارش تا بی‌نهایت در مورد چه نوع پروتکل‌هایی صادق است؟

- الف. LS
- ب. DV
- ج. BGP
- د. OSPF

۱۲. از دیدگاه روش تصمیم‌گیری و میزان هوشمندی الگوریتم‌های مسیریابی کدام بسته تقسیم می‌شوند.

- الف. ایستا و پویا
- ب. سراسری و محدود
- ج. بردار فاصله و دایجکسترا
- د. DV, LS

۱۳. کدام گزاره از پرتوکل مسیریابی برونو محسوب می‌شود؟

- الف. DV, LS
- ب. OSPF
- ج. RIP
- د. BGP

۱۴. گزاره نادرست را بیابید.

الف. در پروتکل Bootp آدرس فیزیکی معلوم بوده و آدرس IP روی چند شبکه محلی جستجو خواهد شد.

ب. در پروتکل ARP آدرس IP معلوم بوده و آدرس فیزیکی درخواست می‌گردد.

ج. در پروتکل Bootp آدرس فیزیکی معلوم بوده و آدرس IP فقط روی شبکه محلی جستجو خواهد شد.

د. در پروتکل RARP آدرس فیزیکی معلوم بوده و آدرس IP درخواست می‌گردد.

۱۵. در یک بسته TCP در مورد فیلد *TCP Header Length* کدام گزاره بی‌اعتبار است؟

الف. این فیلد دارای ۴ بیت است.

ب. مقدار ۶، ماقزیم طول سرآیند را که معادل ۲۴ بایت می‌باشد، تعیین می‌کند.

ج. هر واحد این فیلد نشانه ۴ بایت است.

د. مقدار ۴ تعیین می‌کند ۱۶ بایت طول سرآیند می‌باشد.

تعداد سوال: نسخه ۲۰ تکمیلی - تشریحی ۵

نام دورس: مهندسی اینترنت

رشته تحصیلی-گرایش: مهندسی کامپیوتر

کد دورس: ۲۶۱۶۷۹

زمان امتحان: نسخه و تکمیلی ۳۵ لغتہ تشریحی ۵۰ لغتہ

[استفاده از ماشین حساب مجاز است ☆ سوالات نسخه تصریحی درود]

تعداد کل صفحات: ۳

نیمسال دوم - ۸۳-۸۴

۱۶. گزاره نادرست را بیابید.

الف. پروتکل انتقال فایل *FTP* نیازمند برقراری یک ارتباط مطمئن می‌باشد.

ب. پروتکل انتقال صفحات ابر متن *HTTP* برقراری یک ارتباط مطمئن می‌باشد.

ج. پروتکل انتقال نامهای الکترونیکی *SMTP* نیازمند برقراری یک ارتباط مطمئن نمی‌باشد.

د. کاربرم همروپیس دهنده نام حوزه *DNS* نیازمند برقراری یک ارتباط مطمئن نمی‌باشد.

۱۷. کدامیک از گزینه‌های زیر معرف استاندارد *Token Ring* می‌باشد.

الف. IEEE 802.5 ب. IEEE 802.4 ج. IEEE 802.3 د. IEEE 802.2

۱۸. توضیحات زیر از وظایف کدام لایه از مدل *OSI* می‌باشد؟

«فسرده سازی فایل، رمزگاری برای ارسال داده‌های محرمانه، رمزگشایی و تبدیل کدها به یکدیگر».

الف. لایه کاربرد ب. لایه ارائه ج. لایه شبکه د. لایه انتقال

۱۹. گزاره نادرست را بیابید.

الف. بسته IP، ساختمان داده‌ایست که درون فیلد آژونه از فرمها قرار گرفته است.

ب. عمل تقسیم پهنه‌ای باند یک کانال بین چند ایستگاه را عمل مالتی پلکس یا سیستم سازی گویند.

ج. عوامل خطا در خطوط انتقال شامل نویز حرارتی، شوک الکتریکی و نویز گرانی می‌باشد.

د. بسته IP در هنگام انتقال از یک شبکه محلی به شبکه محلی دیگر تغییر می‌کند.

۲۰. ساختار کدام لایه شدیداً به توپولوژی و سخت‌افزار شبکه وابسته است؟

الف. فیزیکی ب. IP ج. انتقال

سوالات تشریحی:

۱. وظایف لایه انتقال را تشریح کنید.

۲. توابع مورد استفاده در برنامه مشتری را نام برد و هر یک را تشریح کنید.

۳. پروتکل *ICMP* را کامل تعریف کنید. قرار گرفتن آنرا در بسته IP ترسیم و شکل کلی و قالب پیام *ICMP* را مشخص کنید.

۴. قالب یک بسته TCP را رسم کرده و هر فیلد را از نظر تعداد بیت و عملکرد تشریح کنید.

۵. پروتکل *OSPF* را در مسیریابی تعریف نموده و مشخصه‌های آنرا با پروتکل دیگری قیاس کنید.