

استان:

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۴

رشته تحصیلی / گذرنامه: نرم افزار (ستی و تجمیع) - ۱۱۱۵۰۹۲ - فناوری اطلاعات (ستی و تجمیع) - ۱۱۱۵۱۵۹ زمان آزمون: تستی: ۶ تشریحی: ۷۵ دقیقه
آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد ○ علوم کامپیوتر (ستی و تجمیع) - ۱۱۱۵۱۷۴

نام درس: شبیه‌سازی کامپیوتری

رشته تحصیلی / گذرنامه: نرم افزار (ستی و تجمیع) - ۱۱۱۵۰۹۲ - فناوری اطلاعات (ستی و تجمیع) - ۱۱۱۵۱۵۹ زمان آزمون: تستی: ۶ تشریحی: ۷۵ دقیقه
آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد ○ علوم کامپیوتر (ستی و تجمیع) - ۱۱۱۵۱۷۴

گذرنامه سوال: یک (۱)

استفاده از: --
متوجه است. منبع: --

پیامبر اعظم (ص): روزه سپر آتش جهنم است.

۱. شبیه‌سازی آمیخته در برگیرنده

الف. برخی جنبه‌های قطعی و برخی جنبه‌های غیر قطعی سیستم است.

ب. برخی جنبه‌های شبیه‌سازی گستره و برخی جنبه‌های شبیه‌سازی پیوسته است.

ج. شبیه‌سازی اینستا و شبیه‌سازی پویای سیستم است.

د. پیشامدهای درونی و پیشامدهای برونی است.

۲. در مواردی که شناخت کافی از طبعیت تغییرات درونی سیستم موجود نباشد ارزش این مزیت شبیه‌سازی بهتر آشکار می‌شود.
این مزیت عبارتست از اینکه:

الف. با شبیه‌سازی کامپیوتری، می‌توان مدل را ساده کرد.

ب. با شبیه‌سازی کامپیوتری می‌توان زمان را فشرده کرد.

ج. شبیه‌سازی از عهده بسط دادن زمان بر می‌آید.

د. با شبیه‌سازی می‌توان بارها یک سیستم را مورد ارزیابی فراهم نمود.

۳. گیراترین امتیاز شبیه‌سازی برای طراحان مدل این است:

الف. شبیه‌سازی زمان را فشرده می‌کند.

ب. تشبیه سازی زمان را بسط می‌دهد.

ج. می‌توان جزئیات بیشتری اعم از عده و جزئی را در مدل شبیه‌سازی دخالت داد.

د. می‌توان مدل را به طور مکرر و تحت شرایط شروع یکسان به طور مکرر اجرا نمود.

۴. در بررسی سیستم یک بانک، اگر قصد آموختن درباره طول صفحه‌ای انتظار به سبب تغییر تعداد خدمات هنگام داشته باشیم، کامیک از داده‌های گردآوری شده زیر، به منظور معتبرسازی مدل شبیه‌سازی مورد استفاده قرار می‌گیرد.

الف. پیشینه توزیع طول صفحه‌ای انتظار در شرایط متفاوت

ب. توزیع مدت‌های بین دو ورود

ج. توزیع مدت‌های خدمتدهی

د. زمانهای ورود مشتریان به بانک

۵. مجموعه شرایطی را که موجب تغییری لحظه‌ای در حالت سیستم شود، می‌گوئیم.

الف. فعالیت ب. متغیر حالت ج. نهاد د. پیشامد

۶. به هنگام ورود یک مقاضی در یک سیستم بانک با یک تحولیدار کامیک از حالت‌های زیر غیر ممکن است؟(مشتری که در حال سرویس گیری می‌باشد عضو صف محسوب نمی‌شود)

الف. صف خالی باشد و خدمت دهنده مشغول باشد.

ب. صف غیر خالی باشد و خدمت دهنده مشغول باشد.

ج. صف خالی باشد و خدمت دهنده بیکار باشد.

استان:

تعداد سوالات: سنتی: ۳۰ تشریحی: ۷

نام درس: شبیه‌سازی کامپیوتری

روشهای تحلیلی / گذار: نرم افزار (سنتی و تجمعی) - ۱۱۱۵۰۹۳ - فناوری اطلاعات (سنتی و تجمعی) - ۱۱۱۵۱۵۹ - زمان آزمون: سنتی: ۶۰ تشریحی: ۷۵ دقیقه
آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد

علوم کامپیوتر (سنتی و تجمعی) - ۱۱۱۵۱۷۴

مجاز است. منبع: --

استفاده از: --

گذار: یک (۱)

* با در نظر گرفتن جدول شبیه سازی به سوالات ۷ تا ۱۱ پاسخ دهید. (با یک سرویس دهنده)

شماره مشتری	زمان بین ورود	مدت خدمتهای
۱	--	۱۴
۲	۶	۹
۳	۸	۳
۴	۱	۴
۵	۴	۱۲
۶	۹	۱۰
۷	۱۱	۱
۸	۲	۱۹
۹		۳
۱۰		۶

۷. زمان ورود مشتری هفتم برابر است با:

۲۸. ج

۲۸. ب

الف.

۸. معطلي مشتری پنجم در صف انتظار چقدر است؟

۳۰. ج

۱۹. ب

الف.

۹. زمان اتمام سرویس دهی به مشتری نهم چقدر است؟

۸۱. ج

۷۲. ب

الف.

۱۰. در لحظه ۳۵ شبیه سازی چند مشتری در سیستم حضور دارند؟

ج. دو

ب. یک

الف. صفر

د. سه

۱۱. تعداد افرادی که مجبور به انتظار در صف شده‌اند برابر است با:

۶. د

۹. ج

۷. ب

الف.

استان:

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۴

رشته تحصیلی / گذرنامه: نرم افزار (ستی و تجمعی) - ۱۱۱۵۰۹۳ زمان آزمون: تستی: ۶۰ تشریحی: ۷۵ دقیقه
آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد ○ علوم کامپیوتر (ستی و تجمعی) - ۱۱۱۵۱۷۴

نام درس: شبیه‌سازی کامپیوتری

Kendisi سوال: یک (۱)

مجاز است. منع: --

استفاده از: --

۱۲. با توجه به جدول توزیع احتمال مدت خدمتدهی زیر، چنانچه ارقام تصادفی به شکل دنباله زیر داده شده باشد تعداد مشتریانی که مدت خدمتدهی آنها ۳ دقیقه است چند نفر خواهد بود؟

مدت خدمتدهی	احتمال
۵	۰/۳
۴	۰/۱۵
۳	۰/۳
۲	۰/۲۵

ارقام تصادفی: ۳۸ ۸۱ ۷۲ ۶۰ ۴۹ ۲۳ ۱۲ ۱۹ ۵۱ ۹۷ ۷۴ ۴۴ ۶۹

الف.

۱۳. در شبیه سازی یک سیستم صف، مدت بین لاف و بود مثالی از یک است.

الف. پیشامد

ب. ج

ب. متغیر سیستم

ج. هماد

د. فعالیت

۱۴. در کدامیک از توزیع های آماری میانگین و میانه و مد برابر هستند؟

الف. نرمال

ب. بواسون

ج. نمای

د. مثلثی

۱۵. در شکل مقابل، هر دو فرآیند I و II از نوع پواسون هستند. اگر λ برابر P باشد آنگاه آهنگ فرآیند II برابر خواهد بود با:

الف. $\lambda(1-P)$

ب. $\lambda^{-1}(P)$

ج. $(1-P)^{-1}$

د. $\lambda^{-1}(\frac{1}{P})$

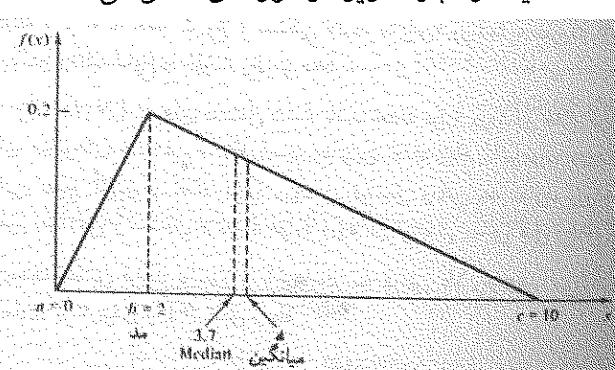
۱۶. توزیع مثلثی زیر با پارامترهای $c = 10, b = 4, a = 0$ داده شده است، کدامیک از عبارات زیر در مورد آن صدق می‌کند؟

الف. مد این توزیع برابر ۴ و میانگین آن برابر ۵ است.

ب. مد این توزیع برابر ۲ و میانگین آن برابر ۴ است.

ج. مد این توزیع برابر ۴ و میانه آن برابر $2/7$ است.

د. مد این توزیع برابر ۴ و میانگین آن برابر $3/7$ است.



استان:

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۴

رشته تحصیلی / گذرنامه: نرم افزار (ستی و تجمعی) - ۱۱۱۵۰۹۳ زمان آزمون: تستی: ۶ تشریحی: ۷۵ دقیقه
آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد ○ علوم کامپیوتر (ستی و تجمعی) - ۱۱۱۵۱۷۴

نام درس: شبیه‌سازی کامپیوتری

گذرنامه: یک (۱)

استفاده از:

متغیر: --
متغیر: --

۱۷. اگر مدت بین ورود مقاضی $t_1 - t_n$ و مقاضی t_n با A_n معرفی شود و فرآیند ورود به صورت پوآسون در نظر گرفته شود

آنگاه آهنگ ورود مقاضی در واحد زمان است. (A_n توزیع آماری نمائی منفی با میانگین $\frac{1}{\lambda}$ واحد زمان دارد)

۲۲.

ج. $\lambda - 1$

ب. λ^2

الف.

۱۸. در یک سیستم صف قانون صفت به صورت $FIFO$ می‌باشد. در کدامیک از حالات زیر، مشتری ۱ که در زمان t_1 وارد شده پس از مشتری ۲ که در زمان t_2 وارد شده است ($t_2 > t_1$) از سیستم خارج می‌شود. زمان خدمت‌دهی به مشتری ۱، ۱۵ و مدت زمان خدمت‌دهی به مشتری ۲، ۱۵ می‌باشد.

الف. زمانی که بیش از یک خدمت‌دهنده موجود باشد و $S_2 > S_1$ باشد.

ب. زمانی که یک خدمت‌دهنده وجود داشته باشد و $S_1 > S_2$ باشد.

ج. همواره زمانی که $S_1 > S_2$ باشد، این اتفاق رخ نمی‌دهد.

د. در سیستم‌های صفت با قانون صفت $FIFO$ هیچ‌کاه این مورد اتفاق نمی‌افتد.

۱۹. در سیستم‌های موجودی، خطی مشی (M, L, N) (نسبت می‌خطی مشی) (M, N) مفید شمرده می‌شود زمانی که:

الف. هزینه سفارش‌دهی بسیار پائین باشد یا در نظر گرفته نشود.

ب. هزینه کمبود بسیار پائین باشد یا در نظر گرفته نشود.

ج. هزینه نگهداری بسیار بالا باشد.

د. همه موارد فوق صحیح می‌باشند.

۲۰. فرض کنید برای تولید یک دنباله از اعداد تصادفی قصد استفاده از روش همنهشتی ضربی با M را برای یک کامپیوتر که کلمه‌های آن ۶ بیتی است، داریم مقدار m برابر خواهد بود با:

۶۳.

ج. ۶۲

ب. ۶۱

الف.

۲۱. کدامیک جزو مزایای مولدهای خطی تکرارپذیر در پایه عددی دو (که به مولدهای تاس ورث شهرت دارد) نسبت به مولدهای همنهشتی خطی نمی‌باشد؟

الف. مولدهای خطی تکرارپذیر در پایه عددی دو، اساساً مستقل از کامپیوتر و طول کلمه آن هستند.

ب. با مولدهای خطی تکرارپذیر در پایه عددی دو، دنباله‌های با طول بسیار بزرگ مثل (10^{156}) می‌توان بدست آورد.

ج. فهم مولدهای خطی تکرارپذیر در پایه عددی دو، ساده‌تر از مولدهای همنهشتی خطی می‌باشد.

د. همه موارد

استان:

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۴

رشته تحصیلی / کد درس: نرم افزار (ستی و تجمعی) - ۱۱۱۵۰۹۳ زمان آزمون: تستی: ۶۰ تشریحی: ۷۵ دقیقه
آزمون نمره منفی دارد ندارد

نام درس: شبیه‌سازی کامپیوتری

دسته تحصیلی / کد درس: فناوری اطلاعات (ستی و تجمعی) - ۱۱۱۵۱۵۹۰ علوم کامپیوتر (ستی و تجمعی) - ۱۱۱۵۱۷۴

مجاز است. منبع: --

استفاده از: --

کد سوی سوال: یک (۱)

۲۲. با فرض اینکه cdf متغیر تصادفی X که دارای توزیع نمائی می‌باشد برابر $F(x) = 1 - e^{-\lambda x}$ باشد، تبدیل معکوس آن برابر خواهد بود با: () یک عدد تصادفی دارای توزیع یکنواخت در بازه $[0, 1]$ است.

$$x = \lambda \ln(1 - R) \quad \text{ب.}$$

$$x = \frac{1}{\lambda} \ln(1 - R) \quad \text{الف.}$$

$$x = -\lambda \ln(1 - R) \quad \text{د.}$$

$$x = -\frac{1}{\lambda} \ln(1 - R) \quad \text{ج.}$$

۲۳. نیروی حرکه هر مدل شبیه‌سازی را آن تشکیل می‌دهد.

- ب. داده‌های ورودی
د. موارد الف و ب

الف. نهادها

ج. داده‌های خروجی

۲۴. ضریب تغییر توزیع‌های احتمالی پیوسته () بر این است با:

$$\frac{\text{var}(x)}{E(x)}$$

$$\sqrt{\frac{\text{var}(x)}{E(x)}} \quad \text{الف.}$$

$$\frac{\text{var}(x)}{\sqrt{E(x)}} \quad \text{د.}$$

$$\frac{\sqrt{\text{var}(x)}}{E(x)} \quad \text{ج.}$$

۲۵. ضریب تغییر (δ) برای کدامیک از توزیع‌های زیر قابل تعریف نیست؟

- ب. نرمال استاندارد
د. موارد الف و ب

الف. یکنواخت بین $[-c, c]$

ج. نمائی منفی با میانگین β

۲۶. منظور از تعیین اعتبار مدل:

الف. مقایسه مدل ذهنی با رمزی کامپیوتری (کد کامپیوتری) است که مدل ذهنی را در قالب مدلی کاربردی معرفی می‌کند.

ب. مشخص کردن این نکته است که آیا مدل معرف سیستم هست یا نه؟

ج. مشخص کردن این نکته است که آیا داده‌های ورودی در توزیع‌های مناسب دسته‌بندی شده‌اند یا نه؟

د. بررسی این نکته است که آیا رمز کامپیوتری نوشته شده خطأ دارد یا نه؟

استان:

تعداد سوالات: سنتی: ۳۰ تشریحی: ۴

رشته تحصیلی / گذرنامه: نرم افزار (سنتی و تجمعی) - ۱۱۱۵۰۹۳ زمان آزمون: سنتی: ۶۰ تشریحی: ۷۵ دقیقه
آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد ○ علوم کامپیوتر (سنتی و تجمعی) - ۱۱۱۵۱۷۴

منبع: -- مجاز است.

استفاده از: --

گذرنامه سوال: یک (۱)

۲۷. گزارش رديابی مسأله یک مدل صفت تک مجرایی داده شده است. در کدام زمان از بازه شبیه‌سازی ($Clock = ?$) اشکال

: تعریف متغیرها

CLOCK ساعت شبیه‌سازی

EVTYPE نوع پیشامد (شروع شبیه‌سازی، ورود، ترک سیستم، بیان شبیه‌سازی)

NCUST تعداد مقاضیان حاضر در سیستم در لحظه Clock

STATUS وضعیت خدمت‌دهنده ($\text{clock} = \text{بیکار} = 0$ = مشغول و $\text{clock} = 1$ = پاک)

: حالت سیستم به محض رخداد یک پیشامد

$\text{CLOCK} = 0$	$\text{EVTYPE} = \text{'Start'}$	$\text{NCUST} = 0$	$\text{STATUS} = 0$
$\text{CLOCK} = 3$	$\text{EVTYPE} = \text{'Arrival'}$	$\text{NCUST} = 1$	$\text{STATUS} = 0$
$\text{CLOCK} = 5$	$\text{EVTYPE} = \text{'Depart'}$	$\text{NCUST} = 0$	$\text{STATUS} = 0$
$\text{CLOCK} = 11$	$\text{EVTYPE} = \text{'Arrival'}$	$\text{NCUST} = 1$	$\text{STATUS} = 0$
$\text{CLOCK} = 12$	$\text{EVTYPE} = \text{'Arrival'}$	$\text{NCUST} = 2$	$\text{STATUS} = 1$
$\text{CLOCK} = 16$	$\text{EVTYPE} = \text{'Depart'}$	$\text{NCUST} = 1$	$\text{STATUS} = 1$

منطقی شناسائی می‌شود؟

الف. $clock = 12$

ب. $clock = 11$

ج. $clock = 5$

د. $clock = 3$

۲۸. کامیک از سیستم‌های زیر، جزو سیستم‌های کامپیوچر محسوب می‌شوند؟

الف. سیستم‌های تولید پیوسته

ب. سیستم‌های تلفنی و ارتباطی

ج. بخش خدمات اضطراری بیمارستانها (اورژانس) ... همه مواد فوق

۲۹. یک فرآیند تولید، چیزهای نیمه رسانای مورد استفاده در پیازندگاری طور متوسط با نسبت ناقص ۲ درصد می‌سازد. میانگین تعداد واحدهای ناقص در نمونه‌ای تصادفی به اندازه ۵۰ برابر حواهنده بود. باز

الف. ۱

ب. ۲

ج. ۳

د. ۴

۳۰. کامیک از موارد زیر، اغلب پیشامد اساسی نامیده می‌شود.

الف. پایان یک فعالیت

ب. آغاز یک فعالیت

د. پایان یک تأخیر

ج. آغاز یک تأخیر

«الات تشریحی»

۱. چهار گام مهم در طراحی مدل معتبری از داده‌های ورودی مسأله را نام برده و توضیح مختصری بدھید. (۱ نمره)

۲. تصور کنید مدیر انباری یک قلم کالا را با داده‌های زیر که مربوط به تقاضا و هزینه است خریداری می‌کند. (۲ نمره)

$D = 4$ واحد در ماه (آهنگ تقاضا)

$C = 500$ واحد پول برای هر واحد

$i = 2$ واحد (درصدی از هزینه هر قلم کالا بر مبنای ماهانه)

$A = 80$ واحد پول برای هر سفارش (هزینه سفارشده)

مقدار بهینه سفارش و هزینه‌های سفارشده و نگهداری و هزینه کل را در حالت بهینه بیابید.

استان:

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۴

نام درس: شبیه‌سازی کامپیوتری
رشته تحصیلی / گذرنامه: نرم افزار (ستی و تجمعی) - ۱۱۱۵۰۹۳
زمان آزمون: تستی: ۶۰ تشریحی: ۷۵ دقیقه
آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد

علوم کامپیوتر (ستی و تجمعی) - ۱۱۱۵۱۷۴

مجاز است. منبع: --

استفاده از: --

گذرنامه سوال: یک (۱)

۳. یک سیستم موجودی (M, N) مفروض است توزیع تعداد واحدهای مورد تقاضا در روز در جدول زیر داده شده است؟

۱۵	۱۴	۱۲	۱۲
۰.۹	۱۷	۴۸	۴۵

احتمال	مقدار تقاضا
۰/۱۰	۰
۰/۲۵	۱
۰/۲۵	۲
۰/۲۱	۳
۰/۱۹	۴

ارقام تصادفی برای تعداد تقاضا	روز
۱۱	۱۰
۹	۸
۷	۶
۶	۵
۵	۴
۴	۳
۳	۲
۲	۱
۱	۰

ارقام تصادفی برای تعداد تقاضا	رقم
۴۷	۷۰
۷۳	۲۷
۸۷	۸۷
۰۳	۰۳
۵۴	۵۴
۸۱	۸۱
۶۵	۶۵
۷۵	۷۵
۴۴	۴۴

ارقام تصادفی برای تعداد تقاضا

توزیع مهلت تحویل نیز در جدول زیر داده شده است.

احتمال	مهلت تحویل بر حسب روز
۰/۶	۱
۰/۲	۲
۰/۱	۳

دوره	۳	۲	۱
رقم	۳	۰	۵
تصادفی			

ارقام تصادفی برای مهلت تحویل

اگر M (بالاترین سطح موجودی) ۱۱ واحد و دوره بررسی (N) ۵ روز باشد و در ابتدای شبیه سازی تنها ۳ کالا در فروشگاه موجود باشد و روزهای مانده تا ورود سفارش ۸ تایی که در ابتدای دوره منتظر آن هستیم ۱ روز باشد. سیستم را برای ۳ دوره (۱۵ روز) شبیه سازی نمائید. و جدول مربوطه را رسم کنید. میزان کمبود در این مدت را بدست آورید. متوسط موجودی در طول این ۱۵ روز را بدست آورید. (۲ نمره)

۴. هر دنباله از اعداد تصادفی مانند R_1, R_2, \dots, R_m باید دو خاصیت مهم آماری داشته باشد. این دو خاصیت را نام برده و از پیامدهای آن دو مورد را ذکر نمائید. (۱ نمره)