

نام درس: فن آوری آموزش	تعداد سؤالات: تستی: ۴۰ تشریحی: —
رشته تحصیلی و کد درس: علوم تربیتی - تجميع (پیش دبستانی - برنامه ریزی - مشاوره و راهنمایی)	زمان آزمون: تستی: ۴۵ تشریحی: — دقیقه
(۱۲۱۱۰۹۰ - ۱۲۱۱۰۴۲)	آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد ⊗
کد سری سؤال: یک (۱)	استفاده از: —
	مجاز است.

امام علی<sup>(ع)</sup>: برتری مردم به یکدیگر، به دانش ها و خردهااست؛ نه به ثروت ها و تبارها.

۱. تعریف زیردر مورد فناوری توسط چه شخصیتی بیان شده است؟

"فناوری علاوه بر ماشین آلات، شامل فرآیندها، نظامها، مدیریت، ساز و کارهای کنترل انسانی و غیر انسانی و همچنین روشی برای برخورد با مشکلات با در نظر گرفتن اهمیت و جذابیت آنها، عملی بودن راه حل های فنی و ارزشهای اقتصادی است."

الف. پال ستلر (Paul Saettler)      ب. جیمز فین (James Finn)

ج. هایمن ریک اور (Hyman Rickover)      د. سیلور من (Silverman)

۲. کدام یک از گزینه های زیر نادرست است؟

الف. فناوری تدریس را می توان به فناوری های کوچکتری تقسیم کرد.

ب. فناوری آموزشی مجموعه ای از فناوری تدریس، یادگیری و مدیریت است.

ج. فناوری آموزشی را نمی توان با فناوری های دیگر ادغام کرد.

د. فناوری تدریس عبارت است از کاربرد نظام دار راهبرد ها و فنون ناشی از مفاهیم علوم رفتاری و فیزیکی و علوم دیگر برای حل مشکلات آموزشی.

۳. توضیح زیر مربوط به کدام گزینه می باشد؟

"این زبانها به زبان ماشین نزدیکتر و از زبان نوشتاری دورتر هستند."

الف. low level languages      ب. intermediate languages

ج. fifth generation languages      د. high level languages

۴. با شروع قرن بیست و یکم ضرورت تحول در آموزش و پرورش و مدارس بر همگان روشن شد. ایجاد تحول در مدارس مستلزم جابه جایی و تغییر فلسفه آموزش و پرورش عمومی است و ..... نقطه شروع چنین تغییری است.

الف. یادگیری الکترونیکی      ب. ماشین چاپ

ج. فناوری      د. سیستم های ذخیره و بازیابی اطلاعات

۵. کدامیک از موارد زیر از دیدگاه فردیک تیلور (Frederick Taylor) از عناصر اصلی کارآیی محسوب نمی شود.

الف. داشتن اهداف مشخص و واضح

ب. داشتن برنامه جهت یادگیری مواد سمعی و بصری

ج. داشتن وسایل لازم برای رسیدن به اهداف

د. داشتن مدیر اجرایی قابل برای هدایت کل جریان

نام درس: فن آوری آموزش	تعداد سؤالات: تستی: ۴۰ تشریحی: —
رشته تحصیلی و کد درس: علوم تربیتی - تجميع (پیش دبستانی - برنامه ریزی - مشاوره و راهنمایی)	زمان آزمون: تستی: ۴۵ تشریحی: — دقیقه
(۱۲۱۱۰۹۰ - ۱۲۱۱۰۴۲)	آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد ⊗
کد سری سؤال: یک (۱)	استفاده از: —
	مجاز است.

۶. .... بر اساس درک فرایند یادگیری در انسان و ارتباط آن با آموزش استوار است.
- الف. الگوی طراحان روش یادگیری در حد تسلط  
ب. الگوی شرایط یادگیری گانه  
ج. الگوی سیستم یادگیری یکپارچه  
د. الگوی روش کارایی فردیک تیلور
۷. طراحی فرصتهای یادگیری برای دانش آموزان امروزی باید بر اسای دو عامل مهم ..... و ..... صورت گیرد.
- الف. مطرح کردن مشکلات مربوط به دانش آموزان. استفاده از فناوریهای الکترونیکی  
ب. سازماندهی یادگیری در حول و حوش مفاهیم اصلی - استفاده از فناوریهای دیجیتالی  
ج. جویا شدن نظر دانش آموزان و ارزش دادن به آن - استفاده از فناوریهای اینترنتی  
د. ساختگرایی - قدرت فناوریهای الکترونیکی امروزی
۸. دوایر، رینگ استاف و سند هلز (Dwyer, Ringstaff & Sandholtz) معتقدند که معلمانی که به فعالیت و کوشش برای ادغام فناوری در فرایند یادگیری پرداختند از فرایند رشد ..... مرحلهای گذشتند.
- الف. یک  
ب. دو  
ج. سه  
د. چهار
۹. راهبردهای آموزشی مدرن برای طراحی تجارب یادگیری دانش آموزان در جهت پاسخگویی به نیازهای جامعه صنعتی متکی بر مواد نوشتاری توسعه یافته است که به بهترین صورت در ..... خلاصه می شود.
- الف. ساختگرایی  
ب. محتوا  
ج. کارایی  
د. ابزار
۱۰. بهترین گزینه را برای تکمیل عبارت زیر انتخاب نمایید.
- "رایانه نوعی ابزار عملی برای دانش آموز و معلم است که هماهنگ با ..... میتوانند از آن استفاده کنند."
- الف. نظام آموزشی  
ب. راهبردهای متعدد آموزش و یادگیری  
ج. متخصصان آموزشی  
د. اولیای دانش آموزان
۱۱. مدارس با بکارگیری ..... میتوانند نامهها، گزارشها و بخشنامهها را فوراً در سراسر ناحیه پخش کنند.
- الف. تلفن  
ب. اسکنر  
ج. مودم  
د. پوشگر نوری
۱۲. در آموزش مربیگری (tutorial) غالباً از مدل آموزشی ..... استفاده می شود.
- الف. برنامه ریزی رایانهای  
ب. برنامه ریزی خطی  
ج. برنامه ریزی شاخه ای  
د. برنامه ریزی غیر خطی

نام درس: فن آوری آموزش	تعداد سؤالات: تستی: ۴۰ تشریحی: —
رشته تحصیلی و کد درس: علوم تربیتی - تجميع (پیش دبستانی - برنامه ریزی - مشاوره و راهنمایی)	زمان آزمون: تستی: ۴۵ تشریحی: — دقیقه
(۱۲۱۱۰۹۰ - ۱۲۱۱۰۴۲)	آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد ⊗
کد سری سؤال: یک (۱)	استفاده از: — مجاز است.

۱۳. گزینه نادرست را انتخاب کنید.

الف. شبیه سازی مجازی را نمی توان در محیط های دانش آموز محوری استفاده کرد.

ب. انتقاداتی که در گذشته بر برنامه های مشق و تمرین وارد می شد، در حقیقت به طراحی ضعیف آنها مربوط می گردید.

ج. شبیه سازی مجازی یکی دیگر از راهبردهایی است که معلم برای تقویت آموزش از آن استفاده می کند.

د. هنگام استفاده از برنامه های شبیه سازی در الگوی رفتارگرایی، معلم غالباً اطلاعات زمینه ای را فراهم می سازد و ممکن است مهارتها و مفاهیم اولیه را قبلاً تدریس کرده باشد.

۱۴. توضیح زیر مربوط به کدام گزینه می باشد

"این نوع برنامه ها، نمودارهای خطی، ستونی و دایره ای را در اسرع وقت از اطلاعات عددی تولید می کنند."

الف. Freehand      ب. Clarisworks      ج. Coreldraw      د. Kidpix

۱۵. آموزش با کمک رایانه به پنج دسته تقسیم می شود: کاربردهای مربیگری، کاربردهای مشق و تمرین، شبیه سازی مجازی، حقیقت مجازی و .....

الف. آموزش چند رسانه ای      ب. آموزش با مدیریت رایانه

ج. آموزش معلم محوری      د. آموزش دانش آموز محوری

۱۶. کدامیک از اجزا. زیر معمولاً رسانه خوانده می شود؟

الف. نمایشگر      ب. صفحه کلید      ج. دیسک فشرده      د. ماوس

۱۷. رمز گذاری دودویی (binary code) که در رایانه های شخصی به کار برده می شود ..... نام دارد.

الف. هگزا دسیمال      ب. اسکی      ج. کدهای دیجیتالی      د. کد گذاری دیجیتالی

۱۸. شرکت سازنده رایانه دستورالعملهایی را که هدایت کننده اعمال پایه ای و اساسی رایانه است را در ..... ذخیره می کند.

الف. RAM      ب. CPU      ج. UPS      د. ROM

۱۹. دیسکهای سخت جدید معمولاً بیش از چندین ..... ظرفیت دارند.

الف. گیگا بایت      ب. مگا بایت      ج. کیلو بایت      د. نن بایت

۲۰. در نسل های اولیه رایانه، واسط کاربر بر اساس کدامیک از موارد زیر بنا شده بودند؟

الف. ارتباط کاربر گرافیکی      ب. استفاده از صوت

ج. استفاده از تصویر      د. دستورالعمل های متنی

نام درس: فن آوری آموزش	تعداد سؤالات: تستی: ۴۰ تشریحی: —
رشته تحصیلی و کد درس: علوم تربیتی - تجميع (پیش دبستانی - برنامه ریزی - مشاوره و راهنمایی)	زمان آزمون: تستی: ۴۵ تشریحی: — دقیقه
(۱۲۱۱۰۹۰ - ۱۲۱۱۰۴۲)	آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد ⊗
کد سری سؤال: یک (۱)	استفاده از: —
	مجاز است.

۲۱. توضیح زیر مربوط به کدام گزینه می باشد؟

"در بعضی از برنامه ها کاربر می تواند با استفاده از آن برخی از کلمات را در متن با علامتی مشخص کند و در پایین صفحه یا در آخر فصل توضیحاتی در باره آنها بیاورد."

الف. footnote      ب. glossary      ج. header      د. footer

۲۲. معلمان می توانند از ..... برای تولید هر نوع مدرکی که قبلاً با ماشین تحریر انجام می شد، استفاده کنند.

الف. برگه گسترده      ب. بانکهای اطلاعاتی      ج. واژه پرداز      د. اسکنر

۲۳. از انواع برنامه های رایانه ای گرافیکی محسوب نمی شود

الف. برنامه های نقاشی (paint programs)      ب. برنامه های آکروبات (acrobat programs)

ج. برنامه های ترسیمی (draw programs)      د. تصاویر برشی (clip art)

۲۴. برنامه های بانکهای اطلاعاتی، در کدام دسته از سطوح زیر تنظیم می شوند؟

الف. زمینه (field) - سیلندر (cylinder) - فایل (file)      ب. زمینه (field) - رکورد (record) - فایل (file)

ج. صفحه (page) - رکورد (record) - فایل (file)      د. پوشه (folder) - رکورد (record) - فایل (file)

۲۵. کدام یک از گزینه های زیر در رابطه با بانکهای اطلاعاتی نادرست است؟

الف. طراحی کردن فایل، اولین مرحله در تولید بانک اطلاعاتی است.

ب. با استفاده از برنامه های بانک اطلاعاتی می توان اطلاعات را از سه راه طراحی کردن فایل، تغییر اطلاعات وارد شده و

تهیه گزارش تنظیم کرد.

ج. رکوردهای مربوط به یک زمینه خاص در یک فایل نگهداری می شوند.

د. با استفاده از برنامه های بانک اطلاعاتی، نمی توان اطلاعات را از برگه گسترده دریافت کرد و یا به آنها انتقال داد.

۲۶. در گرافیکهای برداری یا شیئی - محوری به جای استفاده از نقطه یا پیکسل از ..... استفاده می شود.

الف. فرمولهای ریاضی      ب. تابلوهای اعلانات

ج. واژه پرداز      د. برنامه های نمایشی رومیزی

۲۷. بهترین گزینه را برای تکمیل عبارت زیر انتخاب نمایید.

"متخصصان آموزشی ..... را فراهم کننده فرصت های بسیار برای دسترسی معلمان و دانش آموزان به اطلاعات علمی در سطح جهانی می دانند."

الف. رایانه      ب. اینترنت      ج. پست الکترونیکی      د. فاکس

نام درس: فن آوری آموزش	تعداد سؤالات: تستی: ۴۰ تشریحی: —
رشته تحصیلی و کد درس: علوم تربیتی - تجميع (پیش دبستانی - برنامه ریزی - مشاوره و راهنمایی)	زمان آزمون: تستی: ۴۵ تشریحی: — دقیقه
(۱۲۱۱۰۹۰ - ۱۲۱۱۰۴۲)	آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد ⊗
کد سری سؤال: یک (۱)	استفاده از: — مجاز است.

۲۸. net. در آدرس پست الکترونیکی نشانگر چه حوزه‌ای در اینترنت است؟

الف. سازمان‌های دولتی

ب. سازمان‌های غیر انتفاعی

ج. سازمان‌های اطلاع رسانی

د. سازمان‌های تجاری

۲۹. کدامیک از بانکهای اطلاعاتی زیر در اینترنت، جهت بهبود دسترسی به جدیدترین مطالب در زمینه منابع ریاضیات و علوم در امریکا مورد استفاده قرار میگیرد.

الف. ERIC

ب. ENC

ج. STIS

د. NSF

۳۰. برنامه گشت وب (Web browser) برنامه‌ای است که در رایانه کاربران به کار گرفته می‌شود تا خواندن فایل‌هایی که به زبان ..... نوشته شده و به وسیله رایانه خدمت رسان وب ارائه می‌شود، امکان پذیر گردد.

الف. C++

ب. HTML

ج. PASCAL

د. JAVA

۳۱. برنامه اینترنت اکسپلورر (Internet Explorer) شرکت میکروسافت سومین ابزار گشت گرافیکی شبیه به برنامه ..... است.

الف. Google

ب. Yahoo

ج. Netscape

د. MSN

۳۲. سرعت دسترسی به اطلاعات در اینترنت در مدارس از طریق Dial.up به چه عواملی بستگی ندارد؟

الف. تا حدی به قدرت رایانه

ب. سرعت مودم

ج. سرعت فرستادن اطلاعات توسط شرکت خدمت رسان اینترنت

د. نوع فیبر نوری مدارس

۳۳. کدامیک از انواع فن آوری موجب تشریک مساعی از راه دور در بین یادگیرندگان می‌شود؟

الف. حقیقت مجازی

ب. فوق رسانه

ج. کنفرانس رایانه‌ای

د. فضاهای مشترک

۳۴. کدامیک از گزینه‌های زیر در رابطه با یادگیری نادرست است؟

الف. ساختگرایان اجتماعی معتقدند که یادگیری کنش متقابل پویایی است بین فعالیتهایی که افراد با آنها درگیر می‌شوند و توافقی که از این فعالیتهای به صورت اجتماعی به دست می‌آورند.

ب. طبق نظریه‌های جدید، یادگیری فرآیندی کاملاً اجتماعی است.

ج. یادگیری تا حدی حاصل توافقه‌های اجتماعی در مورد معانی و مفاهیم است.

د. بر اساس نظریه‌های جدید، یادگیری کمیتی کاملاً قابل اندازه گیری است.

نام درس: فن آوری آموزش	تعداد سؤالات: تستی: ۴۰ تشریحی: —
رشته تحصیلی و کد درس: علوم تربیتی - تجميع (پیش دبستانی - برنامه ریزی - مشاوره و راهنمایی)	زمان آزمون: تستی: ۴۵ تشریحی: — دقیقه
(۱۲۱۱۰۹۰ - ۱۲۱۱۰۴۲)	آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد ⊗
کد سری سؤال: یک (۱)	استفاده از: — مجاز است.

۳۵. کدامیک از موارد زیر توسط برنامه نت میتینگ (Netmeeting) شرکت میکروسافت فراهم می شود؟

الف. فناوری دیسک فشرده عکس  
ب. نمایشگرهای مسطح (Flat screen)

ج. اسلایدهای ۳۵ میلیمتری  
د. فضای مشترک تخته سیاه

۳۶. از مهمترین موانع استفاده از حقیقت مجازی در کلاس چیست؟

الف. عدم آگاهی معلمان  
ب. غلبه تدریس سنتی  
ج. موانع مالی و فنی  
د. تعداد زیاد دانش آموزان

۳۷. کدامیک از موارد زیر در حقیقت مجازی امری متداول است؟

الف. شرکت کنندگی همزمان  
ب. استفاده از منابع سرو صدا  
ج. احاطه شرکت کننده توسط اطلاعات  
د. افزایش چشم گیر قدرت رسانه های مجازی

۳۸. در حقیقت مجازی چه امری میزان پارازیت یا ارتباط با دنیای حقیقی را مشخص می کند؟

الف. کانال ارتباطی  
ب. وسیله ارتباطی  
ج. تجربه  
د. حواس

۳۹. فوق رسانه ها برای ارائه اطلاعات چند رسانه ای از چه روشی بهره می گیرد؟

الف. خطی  
ب. حقیقت مجازی  
ج. غیر خطی  
د. روشهای مرسوم

۴۰. اوج تجربه چند رسانه ای چیست؟

الف. شبیه سازی  
ب. فوق رسانه ای  
ج. دیسکهای فشرده  
د. حقیقت مجازی